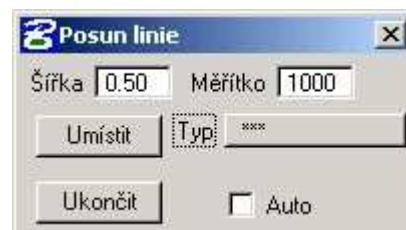


Posun linie

Funkce *Posun linie* je určena pro posun linie od zvolené linie. Linie se kopírují od zvolené linie v dané vzdálenosti s přednastavenými atributy.

- '**Šířka**' – pro nastavení vzdálenosti kopírované linie
- '**Měřítko**' – pro nastavení měřítka uživatelského typu linie
- '**Typ**' – pro nastavení typu kopírované linie
- '**Auto**' – přepínač určující způsob vybírání kopírované linie



➤ Spuštění modulu posun linií:

1. Aktivujte funkci z příkazové řádky MDL L DKPOS

➤ Kreslení posun linií bez zapnutého přepínače ,Auto‘:

1. Nastavte požadované parametry.
2. Spusťte funkci ,Umístit‘.
3. Vyberte kurzorem v grafickém souboru první linii.
4. Vyberte kurzorem v grafickém souboru sousední linii.
5. Výběr ukončete stisknutím tlačítka <RESET>.
6. Stisknutím tlačítka <DATA> vyberte na kterou stranu se linie mají vytvořit.

➤ Kreslení posun linií se zapnutým přepínačem ,Auto‘:

1. Nastavte požadované parametry.
2. Spusťte funkci ,Umístit‘.
3. Vyberte kurzorem v grafickém souboru první linii.
4. Stisknutím tlačítka <DATA> potvrďte vybranou linii.
5. Opakujte bod 4, při rozvětvení linií můžete směr změnit stisknutím tlačítka <RESET>.
6. Spuštěním funkce ,Ukončit‘, ukončíte výběr linií.
7. Stisknutím tlačítka <DATA> vyberte na kterou stranu se linie mají vytvořit.

MG_SYSTEM – proměnná pro načtení nastavení atributů linií. V daném adresáři musí existovat následující adresář a soubor ,PROJECT\prvkyL2.txt‘ V daném souboru lze přidávat libovolný počet nastavení atributů pro kopírované linie.