

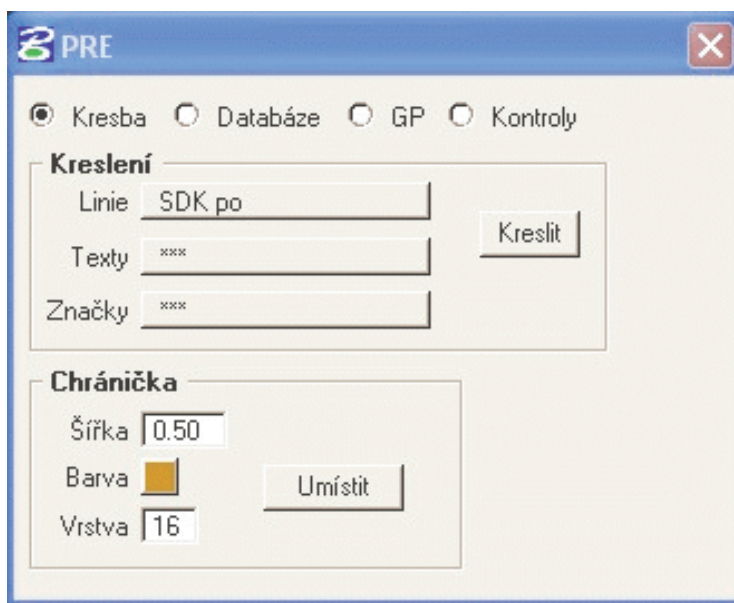
PRE

Aplikace *PRE* je určena pro kreslení výkresu ve struktuře pro PRE, připojování databází k prvkům, naplňování databáze a ke kontrole výkresu, zda je v požadované struktuře. Naplňovány jsou databáze LOM_BOD, STAVBA, TRASA a GEOM_PLA. Zároveň jsou přiřazovány mslinky k jednotlivým prvkům. Po spuštění aplikace, se odpojí původní databáze a zároveň se provede příprava na připojení k nové databázi. Při zadání bodů je výkres automaticky připojen k databázi. Aplikace si ukládá poslední nastavení. Jméno výkresu a jméno textového souboru s lomovými body, musí mít předepsaný formát dle požadavků PRE.

Jméno s trasou a stavbou: txxxxxxa.dgn - kde xxxxxx je ID stavby.
Jméno s geometrickým plánem: gxxxxxxa.dgn - kde xxxxxx je ID stavby.
Jméno souboru s lomovými body: axxxxxxa.txt - kde xxxxxx je ID stavby.

Aplikace se spustí příkazem “**MDL L DKPRE**” z příkazové řádky.

Karta **Kresba**



Kreslení

Nastavením příslušného prvku pro kreslení se spustí požadovaná funkce. Tlačítko kreslit se použije pouze v případě, že byla mezitím použita funkce MicroStationu.

Požadavek:

Musí být definovány následující soubory. Řádky musí obsahovat všechny údaje. Údaje jsou odděleny středníkem. Pokud údaj není potřebný dává se hodnota -1.

PrvkyL.txt - soubor pro nastavení parametrů pro kreslení liniových prvků

1. typ prvku - odpovídá číslu prvku v MS

2. vrstva
3. nevyžívá se
4. barva
5. tloušťka
6. styl
7. nastavit číslo 1
8. pořadové číslo v dialogovém okně
9. nastavit číslo 1
10. nevyžívá se
11. nevyžívá se
12. nevyžívá se
13. nevyžívá se
14. název v dialogovém okně
15. nevyžívá se

PrvkyT.txt - soubor pro nastavení parametrů pro kreslení textových prvků

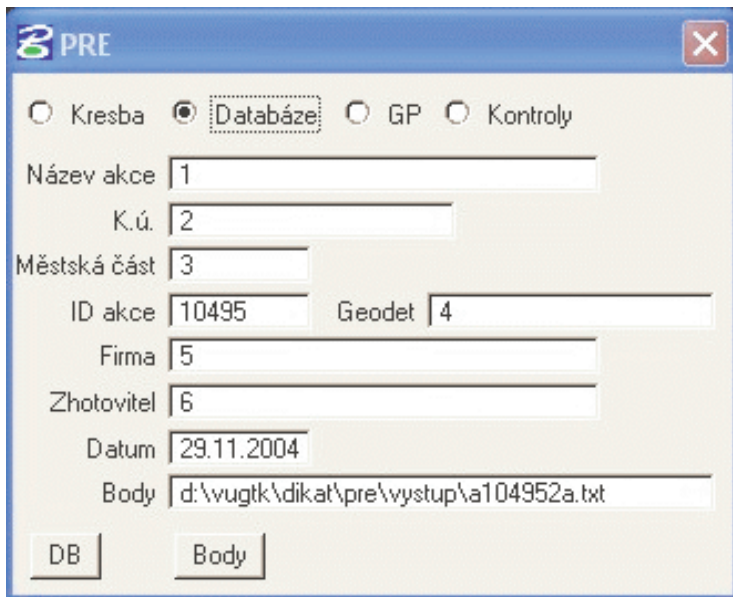
1. typ prvku - odpovídá číslu prvku v MS
2. vrstva
3. barva
4. tloušťka
5. styl
6. font
7. číslo úchopového bodu
8. výška
9. šířka
10. rozpal
11. nastavit číslo 2
12. pořadové číslo v dialogovém okně
13. nastavit číslo 1
14. nevyžívá se
15. nevyžívá se
16. název v dialogovém okně

PrvkyC.txt - soubor pro nastavení parametrů pro kreslení značek

1. typ prvku - odpovídá číslu prvku v MS
2. vrstva
3. barva
4. tloušťka
5. styl
6. jméno značky
7. nastavit číslo 3
8. pořadové číslo v dialogovém okně
9. nastavit číslo 1
10. nevyžívá se
11. nevyžívá se
12. název v dialogovém okně

Chránička

1. Nastaví se šířka chráničky (šířka je mezi osou kabelu a okrajem chráničky), barva chráničky a vrstva pro umístění chráničky.
2. Spustí se funkce **Umístit**,
3. Určí se počáteční bod chráničky
4. Určí se další lomový bod chráničky.
5. Bod 3 se opakuje pro všechny lomové body chráničky.
6. Tlačítkem <Reset> se ukončí zadávání lomových bodů chráničky.



The screenshot shows a software window titled 'PRE' with a blue border. At the top, there are four radio buttons: 'Kresba', 'Databáze' (which is selected), 'GP', and 'Kontroly'. Below these are several text input fields. The first field is labeled 'Název akce' and contains the number '1'. The second is 'K.ú.' with '2'. The third is 'Městská část' with '3'. The fourth is 'ID akce' with '10495' and the fifth is 'Geodet' with '4'. The sixth is 'Firma' with '5'. The seventh is 'Zhotovitel' with '6'. The eighth is 'Datum' with '29.11.2004'. The ninth is 'Body' with the path 'd:\vugtk\dikat\pre\vystup\104952a.txt'. At the bottom left, there are two buttons: 'DB' and 'Body'.

Karta **Databáze**

Slouží pro připojení mslinku k požadovaným prvkům a naplnění databází LOM_BOD, STAVBA a TRASA.

DB

1. Nastaví se požadované hodnoty pro uložení potřebných informací do DB,
2. Spustí se funkce **DB**,
3. Potvrdí se funkce stiskem tlačítka <Data>.

Body

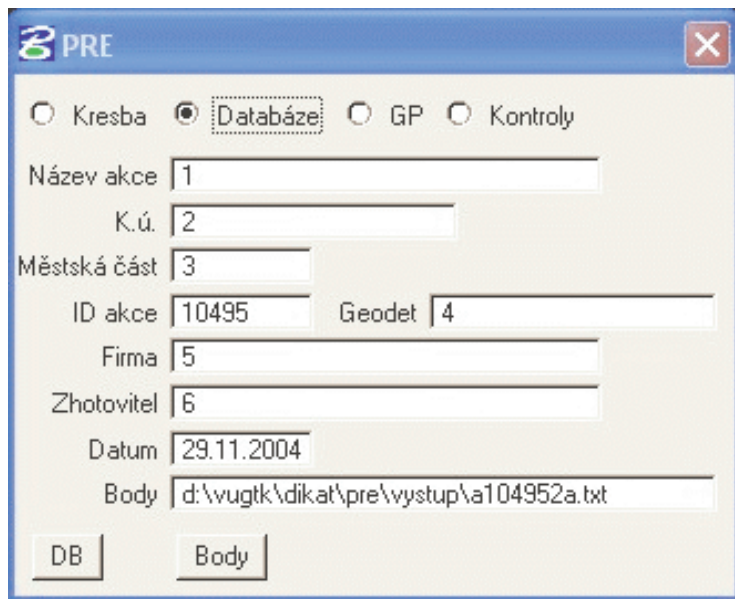
1. Spustí se funkce **Body**,
2. Vybere se seznam lomových bodů.
3. Automaticky se připojí výkres k databázi.

Požadavek:

Musí být připojena DB a nastaven textový soubor lomových bodů.

Pozor:

Funkce smaže obsah databáze LOM_BOD.



PRE

Kresba Databáze GP Kontroly

Název akce | 1

K.ú. | 2

Městská část | 3

ID akce | 10495 Geodet | 4

Firma | 5

Zhotovitel | 6

Datum | 29.11.2004

Body | d:\vugtk\dika\pre\vystup\104952a.txt

DB Body

Karta **GP**

Slouží pro připojení mslinku k požadovaným prvkům a naplnění databází LOM_BOD, GEOM_PLA.

GPDB

1. Nastaví se požadované hodnoty pro uložení potřebných informací do databáze,
2. Spustí se funkce **GPDB**,
3. Potvrdí se funkce stiskem tlačítka <Data>.

Body

1. Spustí se funkce **Body**,
2. Vybere se seznam lomových bodů.
3. Automaticky se připojí výkres k databázi.

Požadavek:

Musí být připojena DB a nastaven textový soubor lomových bodů.

Pozor:

Funkce smaže obsah databáze LOM_BOD.

Karta **Kontroly**

Slouží pro kontrolu výkresu, zda odpovídá struktuře dat požadovanou PRE. Chyby jsou označeny kružnicí ve vrstvě 63, barvou 3.



1. Spustí se funkce **Kontrola**,
2. Potvrdí se funkce stiskem tlačítka <Data>.

Požadavek:

Musí být definován soubor “nastav.pre”, kde je definováno co se má kontrolovat.
Popis souboru nastav.pre.

Řádky musí obsahovat všechny údaje. Údaje jsou odděleny čárkou. Pokud údaj není potřebný dává se hodnota 0.

1. název prvku
2. typ prvku - odpovídá číslu prvku v MS
3. vrstva
4. styl
5. tloušťka
6. barva
7. název značky
8. výška textu
9. šířka textu
10. jméno databáze, pokud prvek nemá být připojen k DB, dává se hodnota NULL

Proměnné:

DK_DATA - cesta do adresáře se souborem lomových bodů
DK_DBASE - cesta do adresáře se vzorovými databázovými soubory
MG_SYSTEM - cesta do adresáře k aplikaci
MG_RSC - cesta do adresáře k uložení nastavení od aplikace

Referenční příručka

Tyto proměnné jsou uloženy do konfiguračního souboru PRE.CFG, který je v adresáři
“c:\win32app\ustation\config\appl”

Aplikace je v adresáři c:\win32app\ustation\mdlapps\”