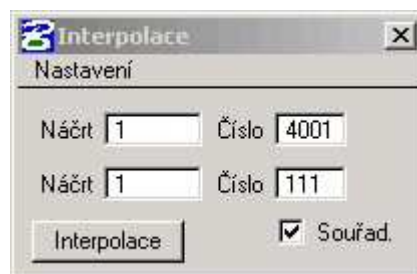


Interpolace

Funkce *Interpolace* umožňuje vytvořit prvek ve 2D výkresu o celé Z souřadnici. Prvek lze vytvořit zadáním 2 čísel bodů nebo vybráním z 2 bodů z výkresu. Po spuštění se zobrazí dialogové okno *Interpolace*:

■ **'Náčrt'** - pole volby pro předčíslí prvního, resp. druhého bodu.

■ **'Číslo'** – pole volby pro číslo bodu prvního, resp. druhého bodu.



■ **'Souřad.'** - je-li přepínač zapnut jsou vstupními údaji čísla bodů. Je-li přepínač vypnut je nutno určit vstupní body vybráním pomocí kurzoru.

■ **'Nastavení'** – roletové menu, které otevře dialogové okno **'Nastavení'**.

◆ **'Interpolace'** - tlačítko, které aktivuje funkci interpolace.

➤ Interpolace bodů pokud je vypnut přepínač **'Souř.'**:

1. Nastavte požadované parametry v dialogovém okně **'Nastavení'**.
2. Stiskněte tlačítko **'Interpolace'**.
3. Vyberte kurzorem v grafickém souboru první bod.
4. Potvrďte tlačítkem <DATA> vybraný bod.
5. Vyberte kurzorem v grafickém souboru druhý bod.
6. Potvrďte tlačítkem <DATA> vybraný bod. Zobrazí se vyinterpolovaný bod na celé Z souřadnici.

➤ Interpolace bodů pokud je zapnut přepínač **'Souř.'**:

1. Nastavte požadované parametry v dialogovém okně **'Nastavení'**.
2. Zadejte čísla náčrtů a bodů do vstupních polí.
3. Stiskněte tlačítko **'Interpolace'**. Zobrazí se vyinterpolovaný bod na celé Z souřadnici.

Nastavení

■ **'Vysvícení'** – nastavení barvy vysvícení u hledaného prvku.

■ **'Zobr. Do pohledu'** – přepínač, zda se má zobrazit do daného pohledu interpolovaný bod.

■ **'Hrana pohledu'** – vstupní pole pro zadání délky strany pohledu.

■ **'Pohled'** – číslo pohledu, kde se bude zobrazovat interpolovaný bod.

■ **'Měřítko'** – vstupní pole pro zadání měřítka.

■ **'Vrstva'** – vstupní pole pro zadání vrstvy interpolovaného bodu.



- **'Barva'** – nastavení čísla barvy pro interpolovaný bod.
- **'Síla'** – nastavení síly pro interpolovaný bod.
- **'Styl'** – nastavení stylu pro interpolovaný bod.
- **'Typ'** – nastavení typu prvku interpolovaného bodu.
- **'Poloměr'** – vstupní okno pro nastavení poloměru kružnice interpolovaného bodu.
- **'Značka'** – vstupní okno pro nastavení jména značky interpolovaného bodu.